# Kravspecifikation

## Krav

1. Mindst en bane

2. En fast sti/path/rute, som enhederne kan gå.

3. Frontend i form af et website.

4. Mindst en bølge/Wave af fjender pr. bane.

5. Minimum 2 typer af fjender.

6. Mindst 2 typer tårne

7. Single player mode.

8. En database der en holde styr på high score

9. Mulighed for at købe tårne for en økonomisk enhed

10. Fast start kapital.

11. En ”guest” account.

12. Forsvarsenheder (T ̊arne) med forskellige angrebstyper.

13. Forsvarsenheder (T ̊arne) med forskellige rækkevidder.

14. En boss enhed. Mulighed for at opgradere t ̊arne.

15. Mulighed for at en person kan blive bruger af spillet. (login)

16. At bruger kan se sin egen high score.

17. At bruger kan se generel high score.

18. Enheder/monster der giver en økonomisk enhed ved deres endeligt.

19. Mulighed for at sælge t ̊arne.

20. Tiles med mulighed for bygge på.

21. Enheder med immunitet.

22. Pathfindning ved brug af en algoritme som a\*.

23. Muliti player gameplay.

24. Mulighed for at skift hastighed på spilles forløb.

25. Eheder med forskellig hastigheder .

26. Ingen mulighed for at bygge på stien

## MoSCoW

### Must have

Spillet skal have Mindst en bane

Spillet skal have en fast sti/path/rute, som enhederne kan gå.

Spillet skal have en frontend i form af et website

Spillet skal have mindst en bølge/Waves af enheder/fjender/monster pr. bane.

Spillet skal have minimum 2 typer enheder/monster.

Spillet skal have mindst 2 typer tårne

Spillet skal have single player mode.

Spillet skal have en database der en holde styr på high score

Spillet skal have mulighed for at købe tårne for en økonomisk enhed

Spillet skal have en fast start kapital.

Spillet skal have en ”guest” account.

Spiller skal have forsvarsenheder (Tårne) med forskellige angrebstyper.

Spiller skal have forsvarsenheder (Tårne) med forskellige rækkevidder.

### Should Have

Spillet bør have en boss enhed.

Spillet bør have mulighed for at opgradere tårne.

Spillet bør have mulighed for at en person kan blive bruger af spillet. (login)

Spillet bør have at bruger kan se sin egen high score.

Spillet bør have at bruger kan se generel high score.

Spillet bør have enheder/monster der giver en økonomisk enhed ved deres endeligt.

Spillet bør have mulighed for at sælge tårne.

Spillet bør have områder langs stien/path, hvor forsvaret kan placeres

Spillet bør have Skulle det måske ikke være en MUST have ?

### Could Have

Spillet kunne have enheder med immunitet.

Spillet kunne have pathfindning ved brug af en algoritme som a\*.

Spillet kunne have muliti player gameplay.

Spillet kunne have mulighed for at skift hastighed på spilles forløb.

Spillet kunne have enheder med forskellig hastigheder .

Won’t Have this time

Spillet vil ikke have flyvende enheder

Spillet vil ikke have mulighed for at bygge på stien

## FURPS:

### Functionality

Spillet skal have Mindst en bane

Spillet skal have single player mode.

Spillet skal have en fast sti/path/rute, som enhederne kan gå.

Spillet skal have mindst en bølge/Waves af enheder/fjender/monster pr. bane.

Spillet skal have minimum 2 typer enheder/monster.

Spillet skal have mindst 2 typer tårne

Spillet skal have mulighed for at købe tårne for en økonomisk enhed

Spiller skal have forsvarsenheder (Tårne) med forskellige angrebstyper.

Spiller skal have forsvarsenheder (Tårne) med forskellige rækkevidder

Spillet bør have en boss enhed.

Spillet bør have mulighed for at opgradere tårne.

Spillet bør have enheder/monster der giver en økonomisk enhed ved deres endeligt.

Spillet bør have mulighed for at sælge tårne.

Spillet bør have områder langs stien/path, hvor forsvaret kan placeres

Spillet kunne have pathfindning ved brug af en algoritme som a\*.

Spillet vil ikke have flyvende enheder

Spillet vil ikke have mulighed for at bygge på stien

Spillet kunne have enheder med immunitet.

### Usability

En burger bør på 5 min kunne logge sig ind.

Spillet skal have en frontend i form af et website

Spillet skal have en ”guest” account.

Spillet bør have mulighed for at en person kan blive bruger af spillet. (login)

### Reliability

Spillet skal have en fast start kapital.

### Performance

Spillet skal have en database der en holde styr på high score

Spillet bør have at bruger kan se sin egen high score.

Spillet bør have at bruger kan se generel high score.

Spillet kunne have mulighed for at skift hastighed på spilles forløb.

Spillet kunne have muliti player gameplay.

Spillet kunne have enheder med forskellig hastigheder .

### Supportability